



Exercice : Happy Halloween

Nous allons ici réaliser une petite animation d'Halloween...

Les consignes

1. Place le sprite de la citrouille ainsi que le sprite de la sorcière.
2. Invente un arrière-plan qui rappelle Halloween.
3. Lorsque l'on clique sur la citrouille, ses yeux s'illuminent (et/ou clignent)
4. Au clic sur la citrouille, la sorcière doit commencer à voler.
5. Si tu le souhaites, tu peux dupliquer la citrouille 1 ou plusieurs fois.



Astuces...

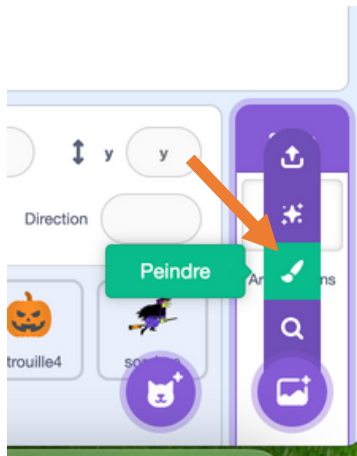
La sorcière vole grâce au même code que le "moustique" du jeu de 3ème année.

Tu auras besoin de nouvelles briques pour envoyer et recevoir les messages...

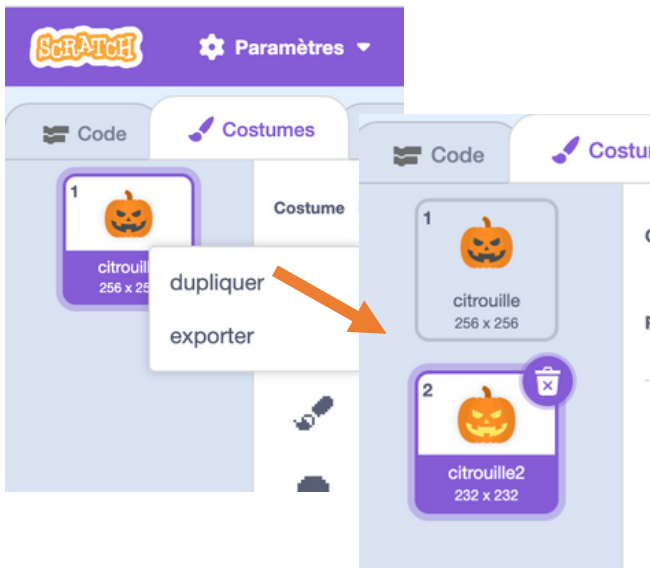


SOLUTION

2. Inventer un arrière-plan...



3.1. On modifie le costume de la citrouille pour allumer les yeux.



3.2. On fait clignotter les yeux de la citrouille en passant d'un costume à l'autre.



3.3. On programme la citrouille pour qu'elle envoie un message aux autres (la sorcière)



4. On fait voler la sorcière... Elle réagira au message envoyé par la citrouille.



5. On multiplie la citrouille et on programme les nouvelles... Elles ne doivent plus envoyer un message mais le recevoir...

