



Faire un logigramme, c'est représenter une situation en schéma logique.
Pour cela, nous avons 3 formes à notre disposition...



.....



.....



.....

Prenons un exemple...

Partons de notre jeu du moustique.

Au départ, il vole. Ensuite on se demande s'il touche un bord de l'écran ou non. Si oui, il faut qu'il fasse demi-tour. Sinon il peut continuer à avancer.

