



## Exercice : Ecrase le moustique

### Les consignes

1. Récupérer le lutin du moustique, insère-le dans le jeu et ajoute un fond d'écran.

Pour cela, tu peux trouver le lutin sur [www.enfant-jesus-morlanwelz.be/informatique](http://www.enfant-jesus-morlanwelz.be/informatique)

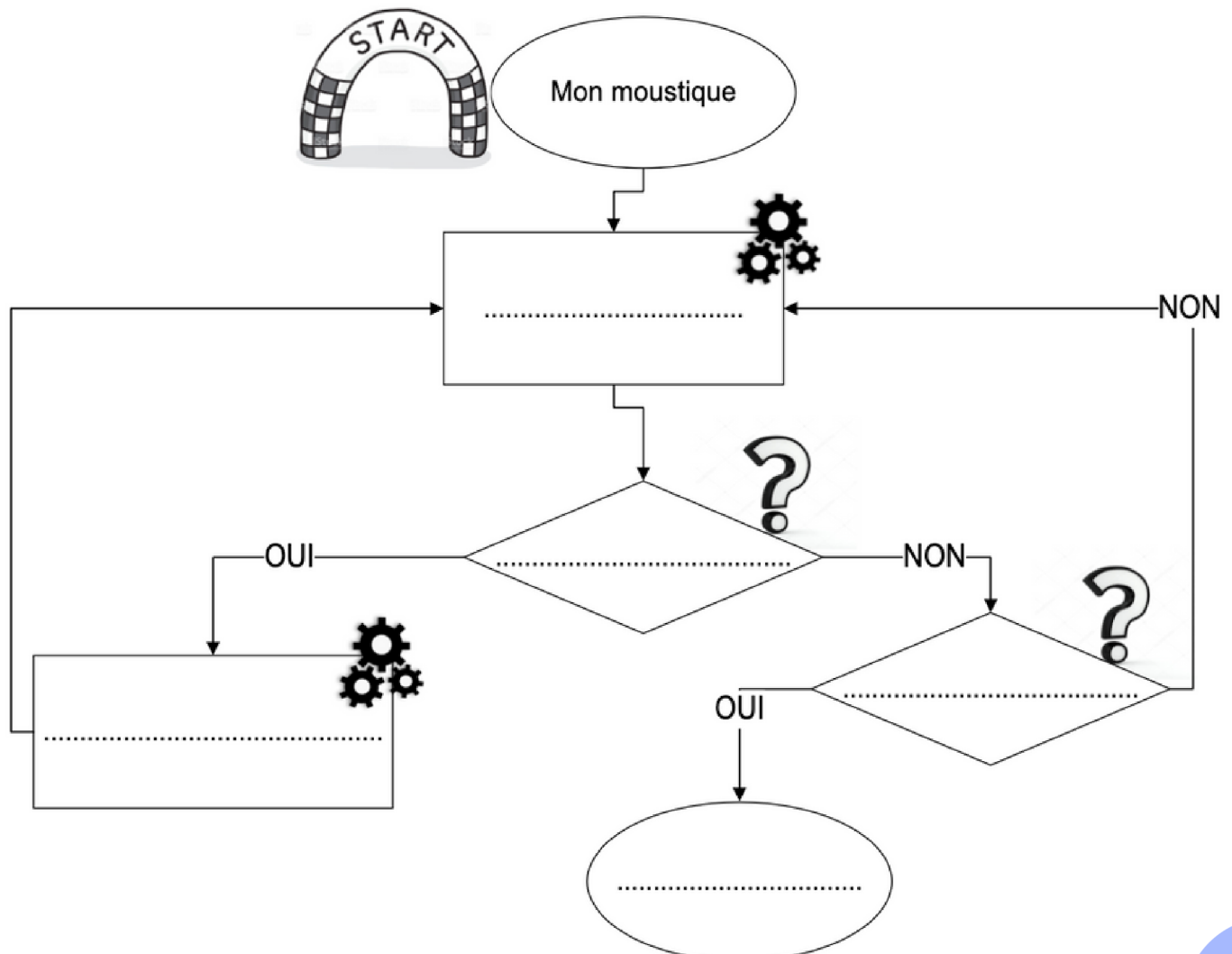
2. Faire voler le moustique

3. Si on clique sur le moustique, il s'écrase

4. A chaque clic sur le moustique, on gagne un point

5. Compliquer le jeu (vitesse du moustique)

### Le logigramme





## Exercice : Ecrase le moustique

### Les consignes

1. Récupérer le lutin du moustique, insère-le dans le jeu et ajoute un fond d'écran.

Pour cela, tu peux trouver le lutin sur [www.enfant-jesus-morlanwelz.be/informatique](http://www.enfant-jesus-morlanwelz.be/informatique)

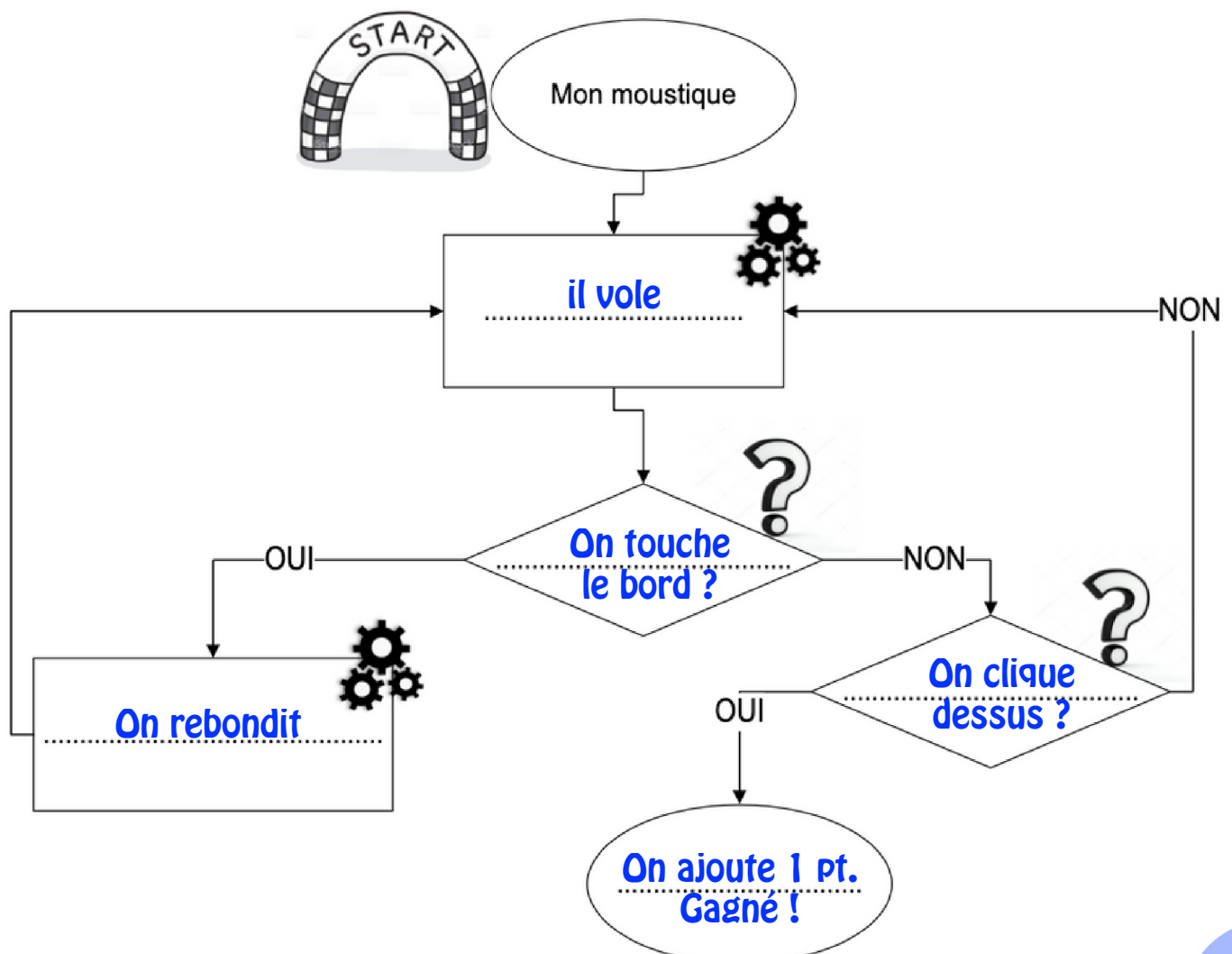
2. Faire voler le moustique

3. Si on clique sur le moustique, il s'écrase

4. A chaque clic sur le moustique, on gagne un point

5. Compliquer le jeu (vitesse du moustique)

### Le logigramme



# SOLUTION

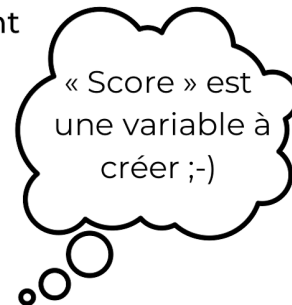
## 2. Faire voler le moustique



## 3. Si on clique sur le moustique, il s'écrase



## 4. A chaque clic sur le moustique, on gagne un point



## 5. Compliquer le jeu (vitesse du moustique)



On fait avancer le moustique On ajoute 2 à la vitesse à chaque clic sur de la valeur de « Vitesse » (variable) le moustique