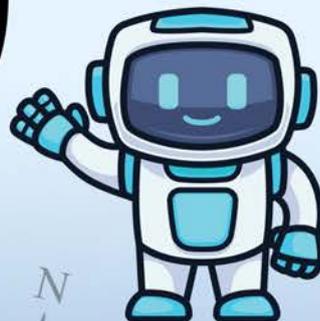


mTiny



**Mon carnet
de découvertes**





Comment fonctionne-t-il ?

Le matériel



Montre le début du programme



Reculer



Lance le programme



A droite

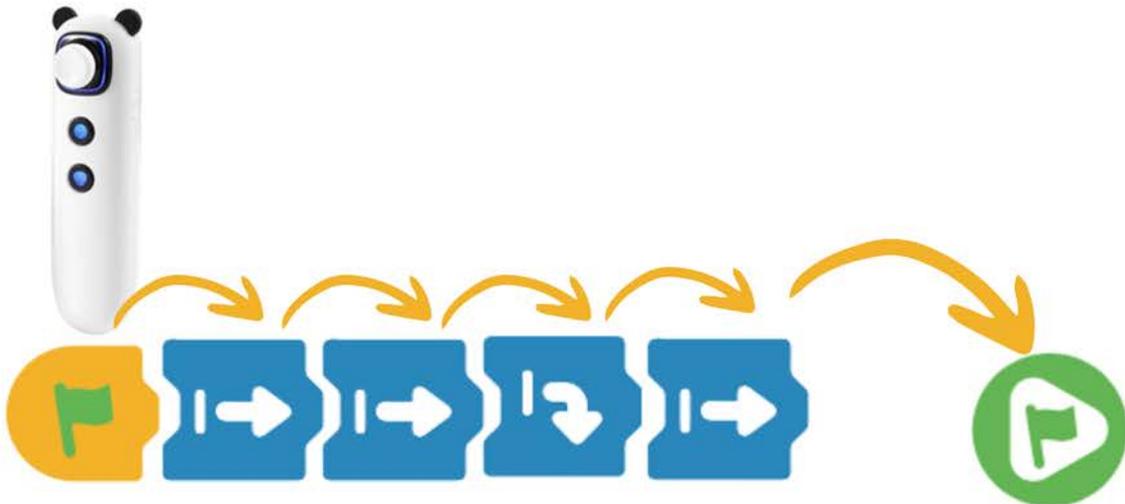


Avancer



A gauche

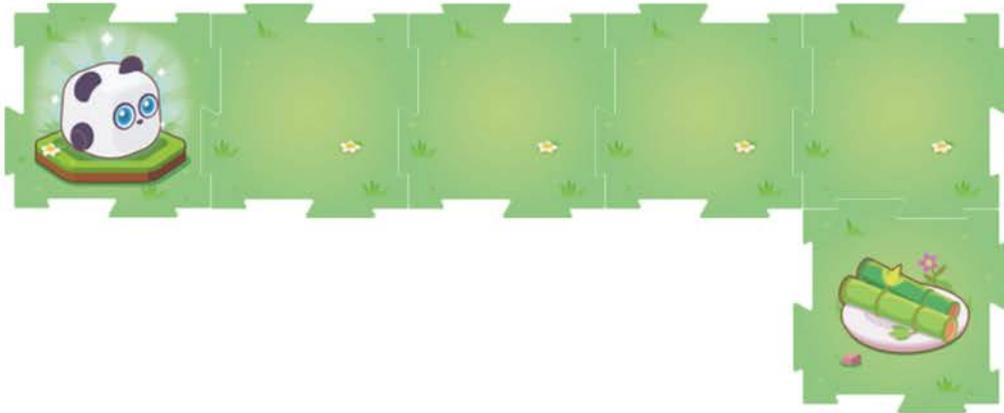
Comment réaliser un parcours ?





Découverte : Les boucles

1. Construis ce parcours

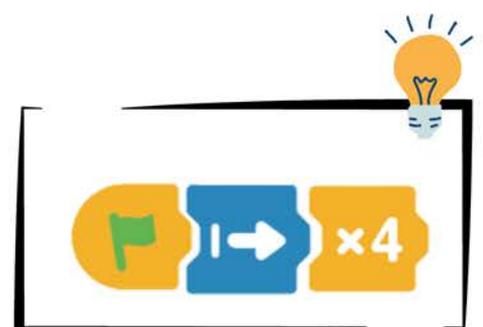


2. Prépare le matériel



3. Réalise le déplacement

Note ici les briques utilisées pour déplacer le robot...





Découverte : Les boucles

1. Construis ce parcours



2. Prépare le matériel



3. Réalise le déplacement

Note ici les briques utilisées pour déplacer le robot...

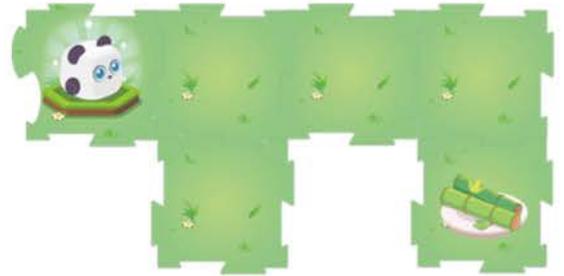




Exercice Les boucles

Exercices supplémentaires

Tu peux t'exercer avec quelques uns de ces parcours. Pour chacun d'eux, tu peux utiliser des boucles.





Débutant

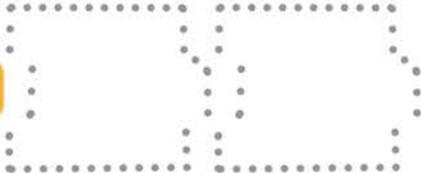
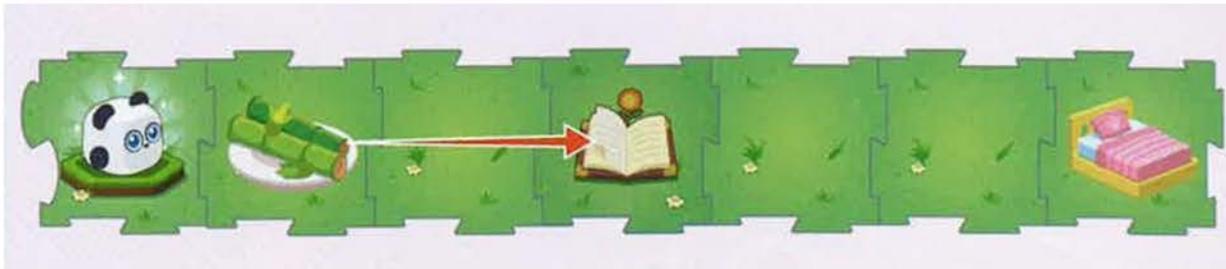


1

Peux-tu guider le panda jusqu'au **bambou** ?



Ensuite jusqu'au **livre**...



Et pour terminer, jusqu'au **lit**.

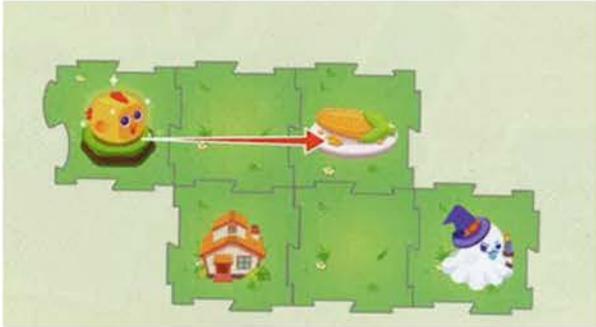




Amateur



Construis le parcours et ensuite, fais en sorte que Tiny rejoigne le **maïs...**



Ensuite fais-lui rejoindre le **fantome...**



Et pour terminer, fais-le rentrer à la **maison.**





Amateur



4

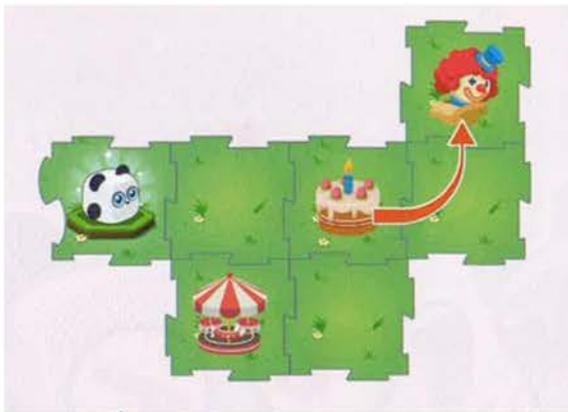
Construis le parcours et ensuite, fais en sorte que Tiny rejoigne le **carrousel**



Ensuite fais-lui rejoindre le **gâteau**...



Et pour terminer, fais-lui rejoindre le **clown**.



Le défi des HÉROS !

Peux-tu réaliser les étapes 2 et 3 en un seul code ? Pour cela replace mTiny sur le **carrousel**...





Avancé



6

Construis le parcours et ensuite, trace le parcours et code le déplacement pour que MTiny rejoigne le **fantôme** en démarrant du **départ**.



Ensuite, fais-le rejoindre le **lit**.



Et pour terminer, conduis-le au **ballon** en passant par la **baaignoire**





Professionnel

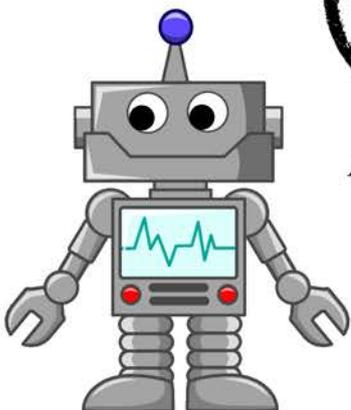


7

Construis le parcours et ensuite, trace le parcours et code le déplacement pour que MTiny atteigne **le voleur** et le conduise ensuite jusqu'à **l'hôtel de police**.



Vous pouvez ensuite inventer l'un ou l'autre déplacement dans le parcours avant de passer au défi suivant...

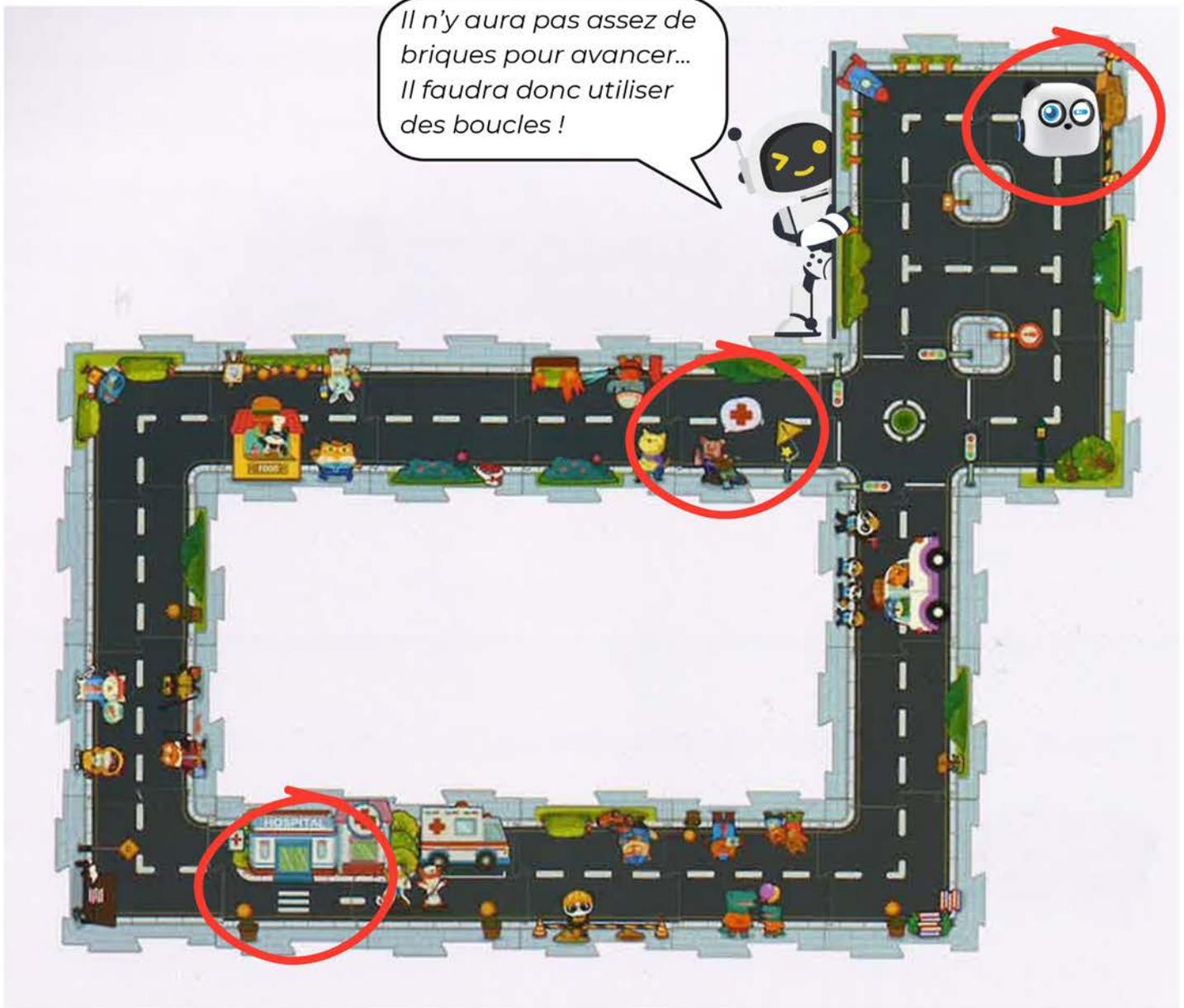




Professionnel



Construis le parcours et ensuite, trace le parcours et code le déplacement pour que MTiny atteigne **le blessé** et le guide ensuite jusqu'à **l'hôpital**



Vous pouvez ensuite inventer l'un ou l'autre déplacement dans le parcours avant de passer au défi suivant...



Expert



Construis le parcours et ensuite, trace le parcours et code le déplacement pour que MTiny atteigne **le magasin en pleurant** et aille ensuite jusqu'au **blessé en rigolant...**



Navigation icons for the path: a green play button, two orange arrows pointing right, a green play button, and a green play button with a right-pointing arrow.

Vous pouvez ensuite inventer l'un ou l'autre déplacement dans le parcours avant de passer au défi suivant...